SWP Text Adventure Geschichte

Du bist auf einer 5 Jahre langen Mission, der Captain auf einem Sternenschiff tausende Lichtjahre von der Erde entfernt. Es passiert seit mehreren Tagen nichts Spannendes mehr, du gehst schon in dein Zimmer und willst den Tag beenden, doch auf einmal ertönt durch die Sprechanlage des Schiffs ein Alarm. Du läufst auf die Brücke. Dein Offizier teilt dir mit, dass 2 feindliche Schiffe auf dem Radar aufgetaucht sind.

Entweder bleibst du stehen und wartest bis die gegnerischen Schiffe in Feuerreichweite sind oder fliehst. Du bist geflohen und merkst, dass die beiden Schiffe dich verfolgen und dich nach 2 Minuten eingeholt haben würden. Dein Offizier teilt dir mit, dass es ein naheliegendes Asteroiden Feld gibt, 1 Minute von hier entfernt oder ein Wurmloch das in die Unbekannten Gebiete des Universums führt.

Du entscheidest dich in das Wurmloch hineinzufliegen. Das Wurmloch beschädigt dein Schiff stark. Auf der anderen Seite hinausgekommen merkst du, dass deine Schilde nur mehr auf 20% sind und es Probleme über dem ganzen Schiff gibt.

Dein Offizier teilt dir mit, dass 2 Planeten in unmittelbarer Nähe sind. Einer mit einer Erdähnlichen Atmosphäre, Pflanzen und Tiere, der andere mit vielen Ressourcen, die dir helfen könnten, dein Schiff zu reparieren.

Du entscheidest dich zum Planeten mit den Ressourcen zu fliegen. Im Orbit des Planeten stellst du eine Crew zusammen, die sich mit dir auf die Oberfläche biemen sollen um den Planeten genauer zu untersuchen. Unten angekommen, holst du deinen Scanner raus und Untersuchst die Umgebung. Ihr findet einen Weg der sich in 2 Wege aufteilt. Du entscheidest dich für den rechten Weg. Du findest in einer Höhle Kristalle, die deinem Schiff helfen seinen Warp Antrieb zu laden.

Entweder du nimmst sie und biemst dich wieder auf dein Schiff oder suchst nach mehr Kristallen.Du hast dich entschieden, dich auf dein Schiff zurückzubiemen, du bist bereit auf deine Reise nachhause.